

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное
учреждение инклюзивного высшего образования

**«Российский государственный
университет социальных технологий»**

(ФГБОУ ИВО «РГУ СоцТех»)

УТВЕРЖДАЮ

Ректор РГУ СоцТех



И.В. Михалёв

« 16 » января 2026 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о культурно-массовом мероприятии
«Последняя кураторская»

Москва, 2026

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет общий порядок проведения культурно-массового мероприятия «Последняя кураторская» (далее – Мероприятие) и устанавливает цели, задачи, участников, условия и порядок организации Мероприятия.

1.2. Мероприятие направлено на развитие интеллектуального и творческого потенциала студентов ФГБОУ ИВО «Российский государственный университет социальных технологий» (далее – РГУ СоцТех, Университет), укрепление корпоративной культуры и закрепление позитивного образа студенческой среды через рефлексию знаковых событий первого семестра.

1.3. Организатором Мероприятия является отдел молодежной политики во взаимодействии с студенческим объединением «Академия наставничества РГУ СоцТех» (далее – Академия наставничества) (далее – Организаторы).

1.4. Мероприятие проводится на основании приказа ректора Университета, в соответствии с календарным планом событий и мероприятий воспитательной направленности и в соответствии с настоящим Положением.

2. Цель и задачи

2.1. Целью Мероприятия является развитие интеллектуального и творческого потенциала студентов, укрепление корпоративной культуры и приобщения обучающихся к академической среде.

2.2. В ходе проведения Мероприятия решаются следующие задачи:

- реализация культурно-массовой работы с обучающимися;
- формирование системы нравственных и смысловых ориентиров студентов, развитие их гражданской идентичности;
- гражданское образование и патриотическое воспитание, в частности приобщение студентов к духовно-нравственным ценностям Российской Федерации;
- поддержка и развитие традиций проведения студенческих мероприятий в Университете;
- повышение социальной активности студентов;
- содействие установлению и укреплению дружеских межличностных отношений среди студентов;
- повышение коммуникативных навыков студентов.

3. Участники Мероприятия

3.1. Участниками Мероприятия являются студенты РГУ СоцТех (далее – студенты).

3.2. Для участия в Мероприятии формируются команды, состоящие из студентов (далее – команда).

3.3. Медицинские противопоказания для участия в Мероприятии отсутствуют.

4. Условия и порядок проведения Мероприятия

4.1. Мероприятие относится к информационной продукции, разрешенной для лиц старше 6 лет (6+), в соответствии с Федеральным законом от 29.12.2010 №436-ФЗ «О защите детей от информации, причиняющей вред их здоровью и развитию».

4.2. В случае присутствия детей младше 6 лет, ответственность за их участие, психоэмоциональное состояние и безопасность полностью возлагается на родителей (законных представителей). Организаторы не несут ответственности за возможное воздействие контента на детей младше указанного возраста.

4.3. Команды и студенты участвуют в Мероприятии на безвозмездной и добровольной основе.

4.4. Организаторы устанавливают тематику, сроки и место проведения Мероприятия.

4.5. По окончании Мероприятия участникам будет предложено заполнить анкету обратной связи для оценки качества организации и удовлетворенности Мероприятием.

4.6. По результатам проведения Мероприятия и на основании решения Организаторов, отдельным обучающимся, а также иным физическим лицам, внесшим значительный вклад в подготовку и проведение Мероприятия, могут быть вручены благодарности. Благодарности оформляются на бланке установленного образца, заверяются подписью уполномоченного представителя администрации Университета.

4.7. Структура Мероприятия: интеллектуальный квиз, посвящённый итогам адаптационного периода и корпоративной культуре Университета, и неформальный творческий вечер, направленный на укрепление эмоциональных связей и психологическую разгрузку участников.

4.8. Интеллектуальный квиз состоит из 3 раундов.

4.9. Правила проведения интеллектуального квиза озвучиваются ведущим перед началом каждого раунда.

4.10. Максимальное количество человек в команде – 10.

4.11. Этапы проведения:

1 этап: подготовка Мероприятия Академией наставничества, анонсирование Мероприятия на информационных ресурсах Университета;

2 этап: проведение Мероприятия, в который входит:

– Официальная часть – вступительное приветственное слово;

– Основная часть – интеллектуальный квиз;

– Подведение итогов – награждение победителей и участников Мероприятия;

– Завершающая часть – неформальный творческий вечер.

5. Подведение итогов и награждение

5.1. Победитель определяется наибольшей суммой баллов, полученных в раундах.

5.2. При равенстве итогового количества баллов у двух или более команд победитель определяется путём дополнительного вопроса. Победителем признаётся команда, давшая верный ответ на дополнительный вопрос.

5.3. В рамках проведения Мероприятия производится вручение подарков (не имеющих потребительской ценности) студентам в следующем порядке:

- для студентов очной формы – за счет средств субсидии на выполнение государственного задания, в части предназначенной на организацию культурно-массовой, физкультурной, спортивной и оздоровительной работы с обучающимися Университета;

- для студентов иных форм обучения – за счет средств Университета, полученных от приносящей доход деятельности.

6. Финансирование

6.1. Расходы на организацию Мероприятия осуществляются за счет средств субсидии на выполнение государственного задания, в части предназначенной на организацию культурно-массовой, физкультурной, спортивной и оздоровительной работы с обучающимися РГУ СоцТех и средств Университета, полученных от приносящей доход деятельности.

7. Заключительные положения

7.1. Настоящее Положение утверждается и вводится в действие приказом ректора Университета.

7.2. Изменения и дополнения в настоящее Положение вносятся в порядке, установленном в п. 7.1.