

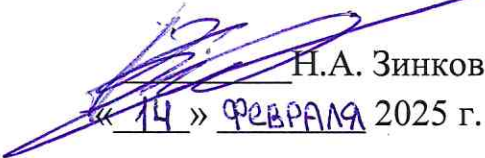
МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное
учреждение инклюзивного высшего образования

**«Российский государственный
университет социальных технологий»**

(ФГБОУ ИВО «РГУ СоцТех»)

СОГЛАСОВАНО

Руководитель ассоциации «Я горжусь»

 Н.А. Зинков

« 14 » февраля 2025 г.

УТВЕРЖДАЮ

Ректор РГУ СоцТех

 И.В. Михалёв

« 14 » февраля 2025 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

Об интеллектуальной кино-викторине

Москва, 2025

1. Общее положение

1.1. Настоящее положение определяет общий порядок организации культурно – массового мероприятия интеллектуальной кино-викторины (далее – Викторина).

1.2. Организатором Викторины выступает ФГБОУ ИВО «Российский государственный университет социальных технологий» (далее – РГУ СоцТех, Университет). Викторина проводится при содействии Ассоциации студенческих патриотических клубов «Я горжусь» (далее – АСПК) в соответствии с соглашением о сотрудничестве и взаимодействии от 06 мая 2022 года.

1.3. Викторина является региональным мероприятием.

1.4. Викторина проводится на основании приказа ректора Университета и в соответствии с настоящим Положением.

2. Цель и задачи

2.1. Викторина проводится с целью формирования гармонично и всесторонне развитой личности (члена патриотического клуба) с высокой гражданской и социальной ответственностью на основе духовно – нравственных ценностей народов России, исторических и национально – культурных традиций.

2.2. В ходе проведения Викторины решаются следующие задачи:

- формирование системы нравственных и смысловых ориентиров у молодёжи Российской Федерации;
- сочетание интересов личности, общества и государства, обеспечение сбалансированности интересов и прав молодежи;
- гражданское образование и патриотическое воспитание молодёжи, сохранение исторической памяти;
- осуществление поддержки талантливой молодежи, развитие молодежных студенческих объединений.

3. Участники

3.1. К участию в Викторине допускаются студенты – члены АСПК Университетов г. Москвы и Московской области.

3.2. Состав команды – 6 игроков.

3.3. Команды принимают участие в Викторине очно.

4. Порядок проведения Игры

- 4.1. Игра состоит из 10 вопросов.
- 4.2. Участникам демонстрируют отрывок из фильма, длительностью 1–2 минуты, далее озвучивают вопрос и дают время на ответ равное 1 минуте.
- 4.4. За каждый верный ответ участникам начисляются баллы. Количество баллов за ответ организаторы озвучивают перед вопросом.
- 4.5. По окончании викторины подводится итог, где определяется победитель по сумме набранных баллов.
- 4.6. В случае равенства верных ответов проводится дополнительный раунд.
- 4.7. Победитель Игры определяется по наибольшему количеству набранных баллов.

5. Награждение участников

- 5.1. По итогам Игры все участники получают сертификаты. Команды, занявшие призовые места (первое, второе, третье), награждаются дипломом соответствующей степени и памятными подарками.
- 5.2. Команда, занявшая первое место, награждается переходящим кубком.

6. Финансирование

- 6.1. Расходы на организацию Викторины осуществляются за счет средств субсидии на выполнение государственного задания, в части предназначенной на организацию культурно-массовой, физкультурной, спортивной и оздоровительной работы с обучающимися ФГБОУ ИВО «Российский государственный университет социальных технологий» и средств университета, полученных от приносящей доход деятельности

7. Заключительные положения

- 7.1. Настоящее Положение утверждается и вводится в действие приказом ректора Университета.
- 7.2. Изменения и дополнения в настоящее Положение вносятся в порядке, установленном в п.7.1.