

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Михалёв Игорь Васильевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 29.04.2025 16:51:16
Уникальный программный ключ:
3660f026f5ac707560a224da04d6a04fc1c18e8a

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное
учреждение инклюзивного высшего образования

**«Российский государственный
университет социальных технологий»
(ФГБОУ ИВО «РГУ СоцТех»)**

УТВЕРЖДАЮ

Ректор
ФГБОУ ИВО «РГУ СоцТех»
И.В. Михалёв
«29» апреля 2025 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

О конкурсе для студентов ФГБОУ ИВО «РГУСоцТех» на создание заданий к XIV всероссийскому чемпионату по компьютерному многоборью среди пенсионеров 2025 года

Москва, 2025

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цель, задачи и порядок проведения конкурса для студентов на создание заданий по третьей номинации XIV всероссийского чемпионата по компьютерному многоборью среди пенсионеров 2025 года «Работа в поисковой системе Яндекс» (далее - Конкурс).

1.2. Цель конкурса: сформировать конкурсные задания для проведения третьей номинации XIV всероссийского чемпионата по компьютерному многоборью среди пенсионеров 2025 года «Работа в поисковой системе Яндекс», посвященные 80-летию Победы в Великой Отечественной войне.

1.3. Участники Конкурса - студенты Российского государственного университета социальных технологий (далее - РГУ СоцТех).

1.4. Организаторы Конкурса - Общероссийская общественная организация «Союз пенсионеров России» и РГУ СоцТех.

2. Место и сроки проведения

2.1. Конкурс проводится в РГУ СоцТех в период с 28 апреля по 19 мая 2025 года.

2.2. С 28 апреля по 14 мая: выполнение заданий и отправка на указанную электронную почту организатора от РГУ СоцТех.

2.3. С 15 мая по 19 мая: проверка выполненных заданий на соответствие конкурсным требованиям, оценка заданий и подведение итогов Конкурса.

3. Требования к конкурсным заданиям

3.1. Главное требование к Конкурсным заданиям – все Конкурсные задания должны быть посвящены тематике: «80-летие Победы в Великой Отечественной войне». Для задания можно применить несколько разных инструментов Яндекса (Приложение 1).

3.2. Необходимо придумать интересные варианты поиска данных, которые были бы интересны и «полезны» пожилым людям, выбрав разные темы и объекты:

- интересные места, достопримечательности, факты;
- люди, герои в данном месте или времени;
- исторические факты данного места;
- географические особенности, географические объекты;
- интересные события данного места, времени;
- интересные обычаи, элементы творчества, фольклора.

3.3. Объект (фото, описание...) не должен быть легко узнаваемым и знакомым. Для его нахождения нужно использовать поиск (Приложение 2).

3.4. Задания можно организовать в виде квеста, кроссворда, шарады, ребуса, хакатона и др. (Приложение 3).

3.5. Один участник может выполнить одно или несколько заданий (дополнительные баллы).

3.6. Задания должны быть представлены в файле MS WORD, шрифт: Times New Roman, 12 пт.

3.7. Задание должно быть сформулировано в виде короткого грамотного текста.

3.8. Картинки (если они есть в задании) должны быть хорошего качества.

3.9. Задание может иметь вид вопроса с:

- 1) множественным выбором ответов;
- 2) полем для ввода ответа;
- 3) нахождением соответствий между понятиями, терминами, изображениями;
- 4) выбором одного ответа из нескольких;
- 5) коротким текстом в ответе.

3.10. Ответы на задания должны иметь однозначный ответ, не предполагающий многозначности, других возможностей – при всех способах достижения ответа он должен быть один и тот же.

3.11. Ответы могут быть представлены в виде цифр, слов, картинок, фрагмента теста.

3.12. В конце каждого задания должен быть дан правильный ответ и подробно описан алгоритм поиска.

4. Подведение итогов Конкурса

4.1. Прием заданий осуществляется с 30 апреля 2025 года по почте: rudneva@rgust.ru.

4.2. Тема письма: Конкурс Яндекс. ФИО автора, курс, группа.

4.3. По указанной почте возможны ответы на уточняющие вопросы, консультация.

4.4. Критерии оценивания результатов:

- оригинальность контента;
- оригинальность используемых инструментов Яндекса;
- оригинальность используемых сочетаний инструментов Яндекса;
- проработанность задания;
- соответствие поставленной задаче, тематике;
- практическая польза для людей старшего возраста.

5. Призы и поощрения

5.1. Всем участникам конкурса выдаются дипломы от организаторов Чемпионата.

5.2. Авторы трех лучших заданий будут награждены Призами от ООО «Союз пенсионеров России».

5.3. Авторы трех лучших заданий будут приглашены на Чемпионат в качестве гостей.

6. Контактная информация

6.1. Электронная почта: rudneva@rgust.ru.

5.2. Телефон: 8(925)855-75-07, Марина Яковлевна Руднева - декан факультета социологии и журналистики РГУ СоцТех.

7. Заключительные и переходные положения

7.1. Настоящее Положение утверждается и вводится в действие приказом ректора Университета.

7.2. Все приложения к Положению, а равно изменения и дополнения, являются его неотъемлемыми частями.

Инструменты Яндекса

Список инструментов, которые могут быть использованы для поиска информации:

Яндекс.Поиск	Основной инструмент для поиска текстовой информации, статей и новостей
Яндекс.Карты	Для поиска географических объектов, памятников и исторических мест
Яндекс.Картинки	Для поиска фотографий, связанных с историей войны
Яндекс.Энциклопедия	Для получения краткой информации о героях, событиях и фактах
Яндекс.Новости	Для поиска актуальных новостей и статей о мероприятиях, связанных с 80-летием Победы

Список объектов, которые могут быть использованы для составления заданий:

Примеры интересных мест и достопримечательностей	<ol style="list-style-type: none"> 1. Памятники и мемориалы, посвященные Великой Отечественной войне. 2. Музеи, связанные с историей войны. 3. Места боевой славы, где проходили важные сражения. 4. Улицы и площади, названные в честь героев войны. 5. Братские могилы и места захоронений солдат.
Примеры героев и исторических личностей	<ol style="list-style-type: none"> 1. Малоизвестные герои, получившие ордена и медали. 2. Женщины, сыгравшие важную роль в войне (санитарки, снайперы, летчицы). 3. Дети войны, которые стали известными личностями. 4. Командиры, которые не так известны, но внесли значительный вклад в победу.
Исторические факты и события	<ol style="list-style-type: none"> 1. Менее известные операции и сражения. 2. Влияние войны на повседневную жизнь граждан. 3. Роль тыла в обеспечении фронта. 4. Изменения в культуре и искусстве во время войны.
Географические особенности	<ol style="list-style-type: none"> 1. Реки, на которых проходили важные сражения. 2. Горы и леса, ставшие местами боев. 3. Городские районы, которые были разрушены в ходе войны. 4. Памятные места, связанные с эвакуацией и переселением.

Форматы заданий

Описание различных форматов, в которых могут быть организованы задания:

Квест	Серия заданий, которые участники выполняют, перемещаясь по местам
Кроссворд	Задания на основе вопросов о героях и событиях
Шарада	Разгадывание слов и фраз, связанных с войной
Ребус	Визуальные загадки на тему фольклора и обычаев
Хакатон	Командное соревнование по поиску информации
Интерактивная выставка	Создание виртуальной выставки на основе найденной информации