

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении открытой университетской олимпиады по программированию на Scratch

Москва

2022 год

1. Общие положения, цели и задачи проведения открытой университетской олимпиады по программированию на Scratch (далее - Олимпиады).

1.1. Открытая университетская олимпиада по программированию на Scratch проводится с целью поддержки инициатив обучающихся и педагогов в вопросах изучения креативного программирования на визуальном языке Scratch и вовлечения детей и молодежи в профориентационную деятельность.

1.2. Задачи проведения Олимпиады:

- формирование и развитие сообщества скретчеров в России;
- привлечение внимания детей, педагогов, родителей, образовательного сообщества к креативному программированию;
- организация профориентационной работы со старшеклассниками и студентами;
- повышение уровня алгоритмического мышления учащихся и педагогов;
- повышение профессионального мастерства педагогических работников.

2. Организаторы Олимпиады.

2.2. Общее руководство осуществляет факультет прикладной математики и информатики Федерального бюджетного государственного образовательного учреждения инклюзивного высшего образования «Московский государственный гуманитарно-экономический университет» (далее - Университет).

2.3. Организационное руководство осуществляет Исполнительный комитет Олимпиады (далее – Организатор).

2.4. Организатор утверждает дорожную карту подготовки и проведения Олимпиады.

2.5. Организатор рассматривает и согласовывает итоговый протокол победителей Олимпиады с администрацией Университета.

3. Срок и место проведения Олимпиады.

3.2. Олимпиада проводится заочно. Официальный сайт Олимпиады находится по адресу: mggeu.ru, официальный почтовый аккаунт для вопросов: beloglazov@mggeu.ru.

3.3. Подача заявок производится по адресу

3.4. «Форма для регистрации на Олимпиаду и размещения решений» находится по адресу:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdIdtd5DVhjVF90_iyWVxvmYUq4wFs3_yCupwtA1LXURwL_JA/viewform?vc=0&c=0&w=1&flr=0&usp=mail_form_link

Подробная информация об Олимпиаде размещена по адресу:

<http://www.mggeu.ru/faculties/faculty-of-applied-mathematics-and-informatics/>

3.5. Срок проведения Олимпиады:

Подача заявок и решений с 27.03.2022 по 15.06.2022.

Подведение итогов и объявление победителей 20-27.06.2022.

Пост-релиз Олимпиады 30.06.2022.

4. Участники и наставники Олимпиады.

4.1. В Олимпиаде могут принять участие все желающие.

4.2. К участию приглашаются обучающиеся образовательных организаций России, а также студенты первых курсов.

4.3. Участник может подать только одну заявку на Олимпиаду.

4.4. Участник может подать заявку на несколько или на все номинации Олимпиады.

4.5. При подаче олимпиадных работ участник размещает свою работу на <https://scratch.mit.edu> самостоятельно или с помощью наставника.

4.6. Наставниками могут быть студенты старших курсов и педагогические работники.

5. Номинации Олимпиады.

5.1. Номинация «Прикладная информатика»

Выполнить любое из нижеследующих заданий:

Задание 1 для обучающихся в начальных и средних классов: Рассказать о работе ЭВМ или их создателях.

Задание 2: Показать, в том числе с применением анимации, работу ЭВМ, или процессора, или микропроцессора.

Задание 3: Рассказать о современных компьютерах, компьютерах будущего.

Проект по номинации «Прикладная информатика» в рамках данной олимпиады – это программное приложение или электронный образовательный ресурс, созданный на стыке наук, цифровых технологий, геймификации.

5.2. Номинация "Игры".

К участию в номинации принимаются все работы. Работа представляет собой компьютерную игру – проект, выполненный в среде программирования Scratch.

Участник может придумать новую игру или взять за основу сюжеты известных компьютерных игр.

Игра должна представлять собой законченный проект, понятный новичку. Игра должна иметь минимум три части: начало, игровой период, завершение игры.

5.3. Номинация "STREAM-проект".

К участию в номинации принимаются все работы. Работа представляет собой электронный образовательный ресурс – проект, выполненный в среде программирования Scratch.

STREAM-проект в рамках данной олимпиады – это электронный образовательный ресурс, созданный на стыке Science, Technolog, Robotik, Engineering, Art, Mathematics. Участник разрабатывает на выбор: интерактивную модель реального процесса или явления; тренажер с диагностикой навыка пользователя; обучающий квест и т.д.

6. Язык Олимпиады.

6.1. Официальным языком Олимпиады является русский язык.

7. Критерии оценивания работ.

7.1. Первичная проверка олимпиадной работы проводится во время приема заявки. Заявка отклоняется если не соблюдены требования:

- данные участника Олимпиады должны быть достоверными и полными;
- ссылка на олимпиадную работу, т.е. ссылка на проект на scratch.mit.edu, должна быть действующей и опубликованной (проект виден всем);
- официальный титульный лист Олимпиады должен быть заполнен и

- размещен в готовом проекте;
- в окне «Инструкции» должна быть размещена короткая инструкция по запуску и использованию готового проекта;
 - в окне «Примечания и благодарности» должны быть написаны данные об использовании в проекте материалов других авторов.

7.2. Олимпиадная работа – проект, выполненный в среде программирования Scratch, оценивается по следующим 7 критериям:

| Критерий | Баллы, max | Примечание |
|--|-------------------|--|
| Оригинальность идеи и содержания проекта | 20 | Максимальный балл дается креативному проекту с авторским содержанием. |
| Соответствие заявленной номинации | 10 | Проверяются требования к виду проекта: анимированная история, озвученная анимированная история, игра-викторина, компьютерная игра, электронный образовательный ресурс. |
| Отсутствие ошибок в программе | 15 | Максимальный балл дается за проект, который удалось пройти (просмотреть) до конца без проблем. |
| Качество исполнения | 15 | Максимальный балл дается за единый стиль оформления, понятность интерфейса, удобство навигации. |
| Творческий подход | 15 | Максимальный балл дается за создание новых спрайтов, фонов, за создание музыкального сопровождения, за озвучивание проекта. |
| Сложность проекта | 15 | Максимальный балл дается при использовании переменных, списков, клонов. |
| Качество алгоритма | 10 | Максимальный балл дается при использовании циклов с ветвлением и подпрограмм. |

Максимальное количество баллов - 100.

8. Профессионально-компетентное жюри.

8.1. Оценка работ участников Олимпиады возлагается на профессионально-компетентное жюри, в состав которого входят эксперты Scratch.

8.2. Эксперты Scratch должны соответствовать следующим требованиям:

- знание языка Scratch на продвинутом уровне;
- наличие на сайте <https://scratch.mit.edu> собственных работ эксперта и/или работ учеников;
- готовность в установленные сроки проверить олимпиадные работы, предоставленные организационным комитетом;
- готовность сохранять в тайне ход работы профессионально-компетентного жюри до официального объявления итогов Олимпиады.

8.3. Организационный комитет предоставляет эксперту на проверку обезличенные олимпиадные работы, учитывая возможность эксперта быть наставником участника Олимпиады.

9. Подведение результатов Олимпиады и награждение.

9.1. Победители определяются в следующих группах:

- Обучающиеся 10 -11 класса и студенты 1 -го курса;
- Обучающиеся в школах.

Все участники, подавшие заявку в срок в полном соответствии с требованиями Олимпиады, получают электронные сертификаты участника Олимпиады.

9.2. Победители Олимпиады определяются по количеству баллов, набранных по семи критериям оценивания. Количество победителей не может быть более 50% количества участников Олимпиады.

9.3. Победители Олимпиады получают электронные дипломы 1, 2 и 3 степени с указанием номинации.

9.4. Победители с дипломами 1-й степени получают именные сертификаты на бесплатное обучение для подготовки к Вступительным испытаниям в МГГЭУ по информатике и математике.

9.5. Победители с дипломами 2-й и 3-й степени получают именные сертификаты на бесплатное обучение для подготовки к Вступительным испытаниям в МГГЭУ по обобщенному курсу «информатика плюс математика».

9.6. Наставники победителей Олимпиады будут награждены благодарственными письмами организационного комитета Олимпиады.

10. Условия финансирования.

10.1. Участие в Олимпиаде бесплатное.

10.2. Олимпиада проводится за счет собственных средств ФБГОУ ИВО «МГГЭУ», а также привлеченных спонсорских средств.

11. Контактная информация.

Организационный комитет олимпиады:

Федеральное бюджетное государственное образовательное учреждение инклюзивного высшего образования «Московский государственный гуманитарно-экономический университет» 107150, г. Москва, ул. Лосиноостровская, 49. т. 8 (499) 160-92-00 (доб.2011)

Исполнительный комитет Олимпиады – факультет прикладной математики и информатики:

Петрунина Елена Валерьевна, декан факультета прикладной математики и информатики, petrunina@mggeu.ru

Митрофанов Евгений Петрович, заведующий кафедрой Цифровых технологий, mitrofanov@mggeu.ru

Белоглазов Александр Анатольевич, доцент кафедры Цифровых технологий, beloglazov@mggeu.ru